

PREFEITURA DO RECIFE

Prefeito

GERALDO JÚLIO

Vice- Prefeito

LUCIANO SIQUEIRA

COLMÉIA ARQUITETURA E ENGENHARIA LTDA

Diretoria

ESTELLA SUZANA MATIAS RICARTE BRAGA – CAU/PE 28.392-4

LUIZ ANTÔNIO WANDERLEY NEVES FILHO – CAU/PE 36.268-9

HILDA WANDERLEY GOMES – CREA 18.554 D/PE

Equipe Técnica

MARCELO NEVES| Arquiteto e Urbanista | CAU A 39.237-5 PE

ÉRIKA MARCELA | Engenheira Civil | CREA 47379 D/PE

JÚLIA BIRD | Arquiteta e Urbanista | CAU/PE 200.090-3

MARIA FREITAS | Arquiteta e Urbanista | CAU/PE A 40.530-2

Estagiárias

THAIS FERREIRA - Estagiária de Arquitetura e Urbanismo

BRUNNA BISPO - Estagiária de Arquitetura e Urbanismo

APRESENTAÇÃO

O documento, ora apresentado, constitui o Memorial Descritivo do Projeto de Construção do Skate Park, situado na **Av. Rio São Francisco, S/N, bairro do Ibura**, município do Recife/PE, em atendimento ao Contrato GEGM/ COLMEIA nº 001/2014, concorrência 003/2013 cujo objetivo é a Contratação de serviços de arquitetura, urbanismo e engenharia concernentes a Urbanização integrada para estruturação de praças de esportes em campos de várzea do Município do Recife/PE.

O documento está estruturado em 02 (dois) capítulos, conforme descrição abaixo.

INTRODUÇÃO: Apresenta os principais objetivos a serem alcançados com a implantação do Projeto.

MEMORIAL DESCRITIVO: Apresenta os pressupostos que orientaram a concepção do projeto e as intervenções propostas para adequação do espaço urbano para acessibilidade, observando uma coerência entre estas partes para implantação desta rota.

Além dos capítulos que estruturam este documento, ao final, são apresentados os Anexos - Plantas Técnicas e o Orçamento do projeto.

Enfim, este material é a consolidação, de uma construção integrada, incluindo a participação da representação das comunidades beneficiadas, para validação de todos os projetos propostos, acredita-se que a partir de um processo integrado, a obra a ser executada será mais bem acolhida e mantida pelo público alvo da intervenção.



SUMÁRIO

APRESENTAÇÃO	2
1.ÁREA DA INTERVENÇÃO	4
2. LEVANTAMENTO E PROPOSTA	6
2.1 LEVANTAMENTO TOPOGRÁFICO.....	6
2.2 PROPOSTA SKATE PARK	6

1. AREA DA INTERVENÇÃO

A área proposta para a construção do SKATE PARK está localizada no bairro Ibura, com acesso pela Av. Rio São Francisco, Município do Recife-PE, e terreno com área aproximada de 2.844,72 m² (dois mil e oitocentos e quarenta e quatro metros quadrados e setenta e dois centésimos), sendo proposta área aproximada de intervenção de 523,69 m² (quinhentos de vinte e três metros quadrados e sessenta e nove centésimos).



Figura 1 - Localização do Skate Park
Fonte: Google Maps, 2019.

Na visita técnica realizada ao local nos dias 24/10/2018 (vinte e quatro de outubro de dois mil e dezoito) e 04/12/2018 (quatro de dezembro de dois mil e dezoito) foram observados os seguintes aspectos, que foram diretrizes para a execução do projeto:

- ✓ Praça existente com pouquíssima utilização pela população;
- ✓ Existência de fornecimento de energia elétrica no entorno da praça;
- ✓ Desgaste natural do mobiliário urbano existente.
- ✓ Presença de entulhos em alguns pontos das calçadas.
- ✓ População jovem no entorno, fato que corrobora a proposta de instalação de um equipamento com potencial para promover hábitos saudáveis entre os indivíduos dessa faixa etária.

A praça existente se encontra em terreno irregular, apresentando vários desníveis, inclusive alguns de maior relevância, em determinados pontos em relação à calçada.



Figura 2: Mobiliário existente com pouco ou nenhum uso.
Fonte: Colmeia, 2018.



Figura 3: Muretas de contenção dos canteiros.
Fonte: Colmeia, 2018.



Figura 4: Desnível em relação à calçada.
Fonte: Colmeia, 2018.



Figura 5: Ponto com maior desnível.
Fonte: Colmeia, 2018.



Figura 6: Equipamentos.
Fonte: Colmeia, 2018.



Figura 7: Vista a partir da parte mais baixa.
Fonte: Colmeia, 2018.

2. LEVANTAMENTOS E PROPOSTA

Para orientar as atividades de estudos de implantação do Skate Park e do projeto de acessibilidade, além da demanda do escopo, foi necessária a elaboração de Levantamentos Topográficos planialtimétrico e cadastral.

2.1 LEVANTAMENTOS TOPOGRÁFICOS

O Estudo topográfico obteve elementos planialtimétricos e demais subsídios cadastrais do entorno do terreno e principais vias de acesso, necessários ao desenvolvimento dos projetos executivos do Skate Park. Foram levantados todos os detalhes de feições das áreas, tais como: meio fios, ruas, muros divisórios, cercas (arame, tábua, etc.), edificações, árvores de grande porte, rede de energia elétrica (Postes), caixa de esgoto, valas e sistemas de drenagem, áreas alagadas, muros de arrimo e taludes.

A área estudada foi apresentada sobre uma base cartográfica atualizada na escala de 1:200 ou 1:250. Todo trabalho em campo foi realizado utilizando-se Estação Total, Trena de fibra de vidro, Balizas e mira ótica, devidamente calibrada.

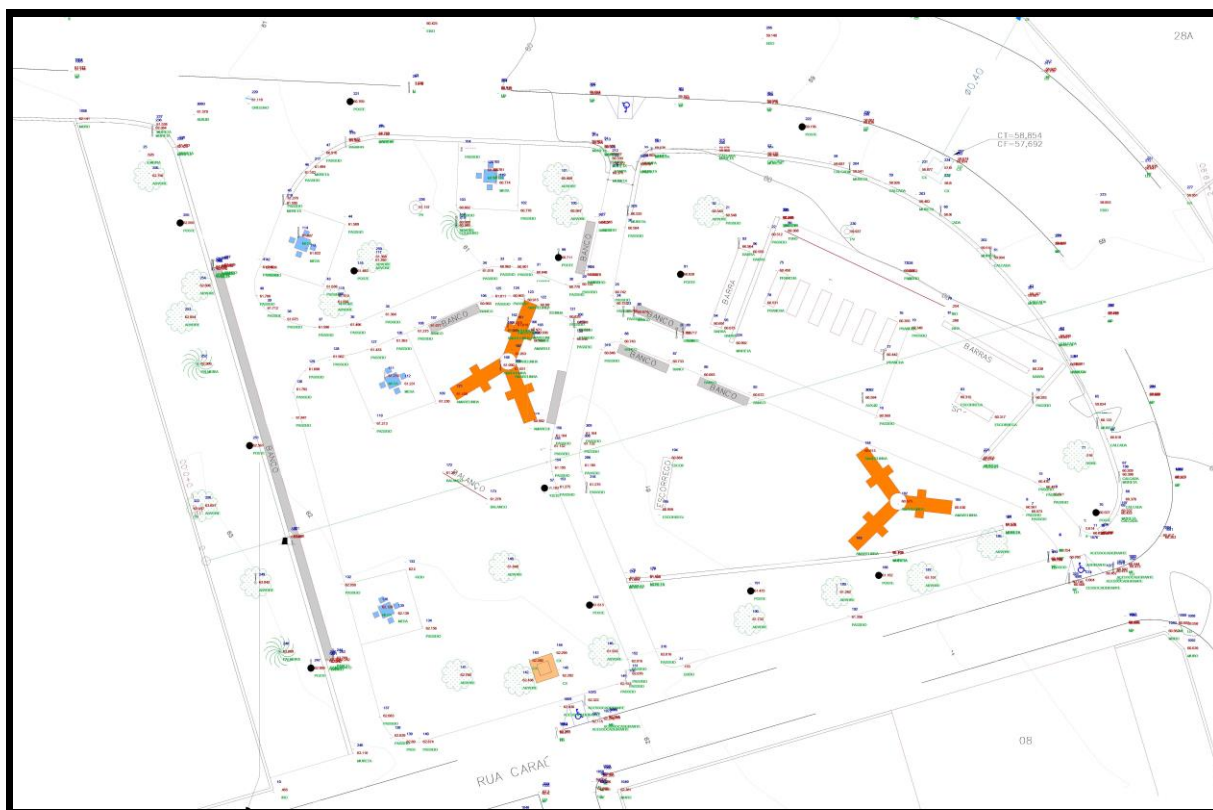
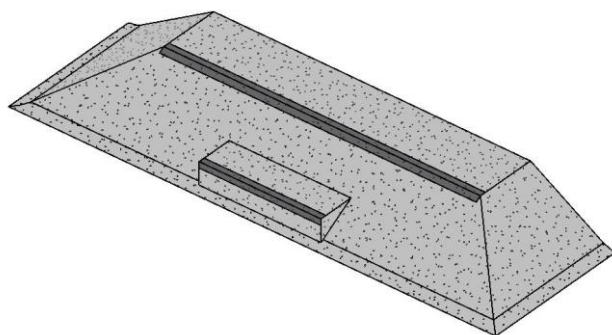


Figura 8: Levantamento topográfico.
Fonte: Colmeia, 2019.

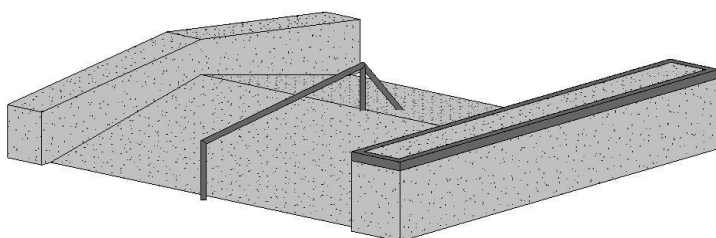
2.2 PROPOSTA DO SKATE PARK

Esse projeto tem como intencionalidade a apresentação de uma pista de skate mista. Pois, mesclamos obstáculos de Street e Park, que são duas modalidades que devem estrear nas Olimpíadas de Tokyo 2020. A área de Street é uma simulação de obstáculos que encontramos de forma corriqueira nas ruas (corrimão, banco e escadaria). No Park, simulamos rampas e transições curvas em vertical.

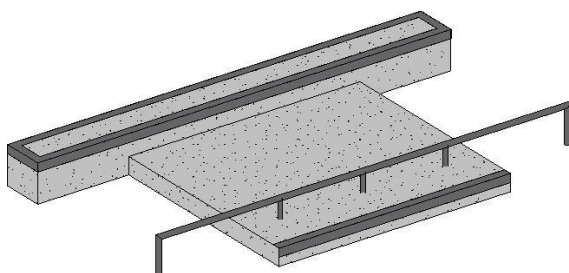
Pirâmide Funbox: Pode ser usado com manobras de Slides e/ou Grinds nas bordas, Ollie, Flip e suas variações.



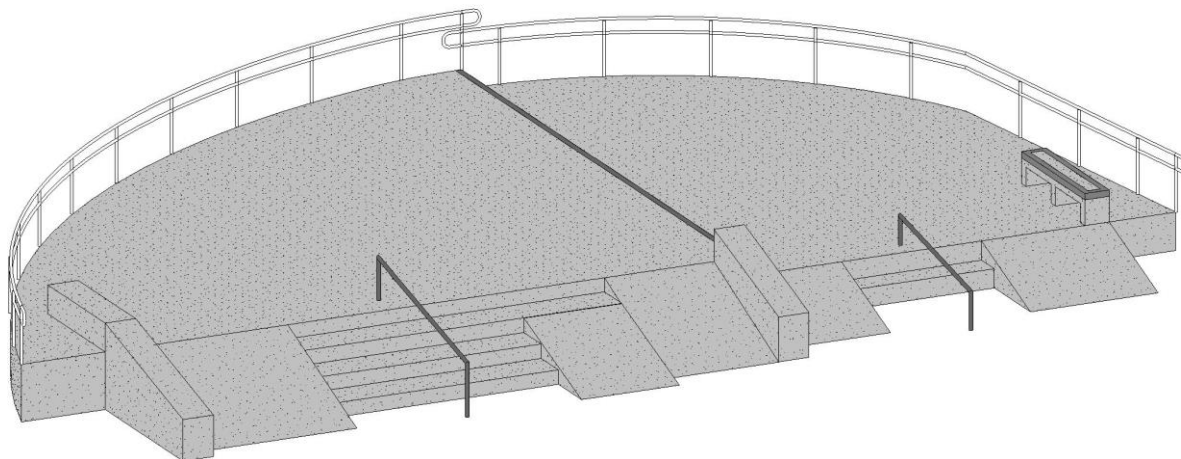
Delta com corrimão e bordas: Podemos fazer uso para a execução de Ollie, Flip, Frontside, Backside, etc. O corrimão e bordas podem ser utilizados com manobras de deslize como Slides e/ou Grinds e suas variações.



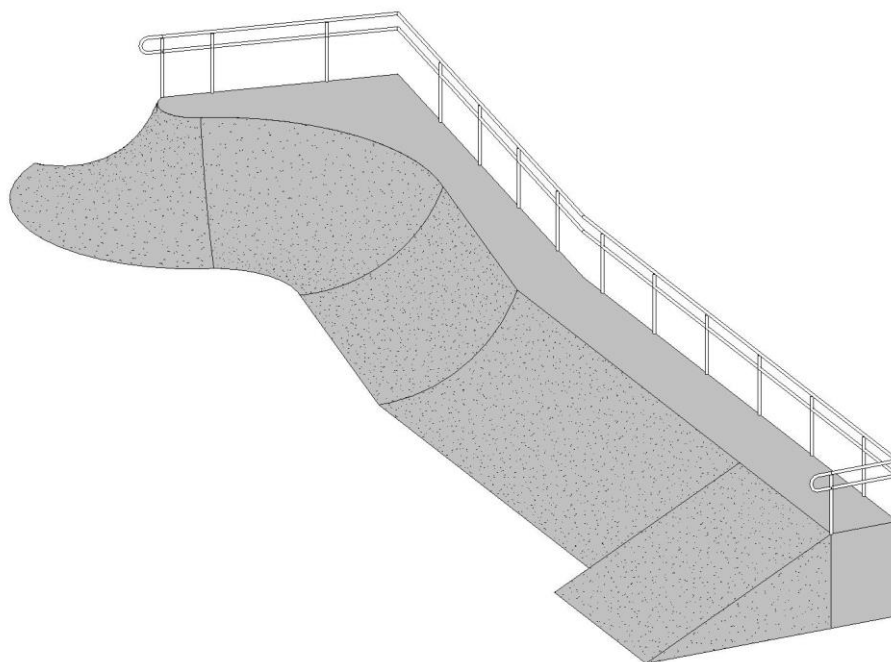
Caixote no solo com altura dupla e trilho: Podemos utilizar com manobras de deslize como Slides e/ou Grinds e suas variações



Escadarias com corrimão, bordas e rampas: As escadarias e rampas, podem ser utilizadas para manobras de Ollie, Flip, Frontside, Backside, etc. O Corrimão e Bordas podem ser utilizados com manobras de deslize como Slides e/ou Grinds dentro das suas variações.



Quarter Pipe, Corner e 45: Utilizado para manobras de Aéreo (Back Side e Front Side Air, Flips e suas variações). A borda feita com tubos de aço faz com que o skatista possa deslizar com manobras de Slides, Grinds e variações.



O estudo para a implantação do projeto do Skate Park foi desenvolvido a partir dos levantamentos topográficos, considerando a área disponível para a locação do mesmo. Os novos equipamentos implantados foram projetados na parte mais viável do terreno, sendo a área livre de vegetação, priorizando desse modo à manutenção das árvores existentes.



Figura 9: Proposta sobre topografia.
Fonte: Colmeia, 2019.

Será contemplada a acessibilidade do equipamento por meio de rampas, pisos direcionais e de alerta, em atendimento aos requisitos da NBR 9050/2015.

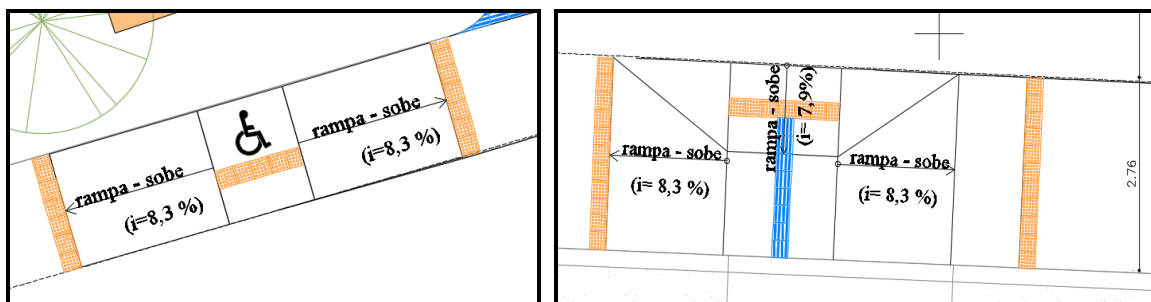


Figura 10: Rampas de acesso.
Fonte: Colmeia, 2019.



Figura 11: Implantação do Skate Park.
Fonte: Colmeia, 2019.

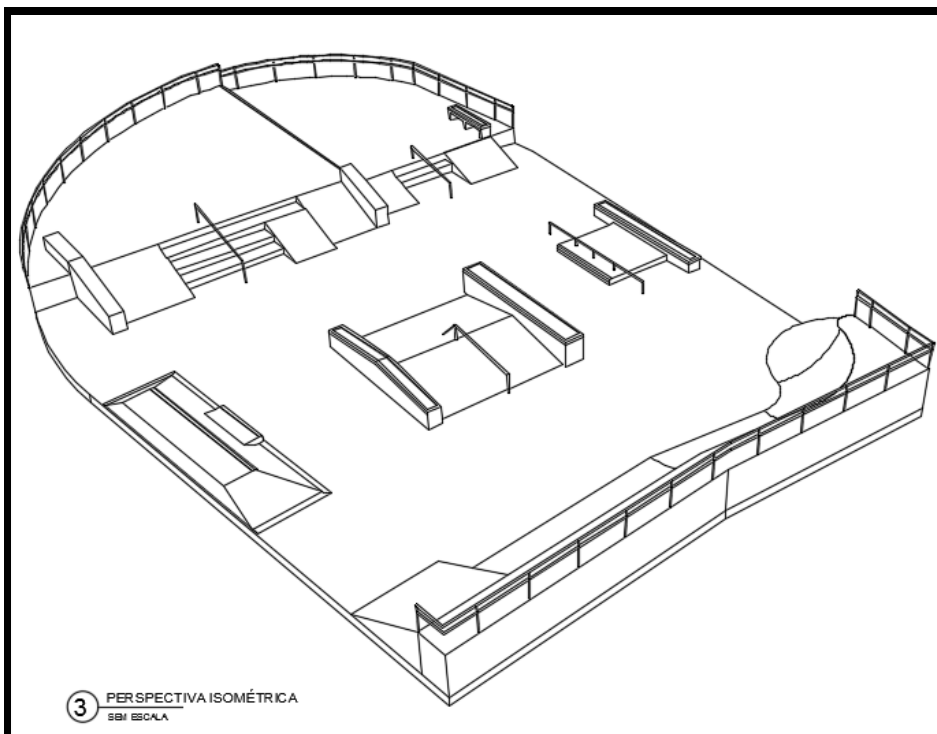


Figura 12: Perspectiva Isométrica do Skate Park.
Fonte: Colmeia, 2019.

Os obstáculos serão instalados de acordo com projeto arquitetônico, obedecendo aos parâmetros estabelecidos segundo estudo acerca da funcionalidade dos mesmos. Cada rampa será construída, tendo as paredes de fechamento feitas com alvenaria de uma vez em tijolo maciço, emboçadas e rebocadas pelo lado externo, e com pintura acrílica sobre superfície selada.

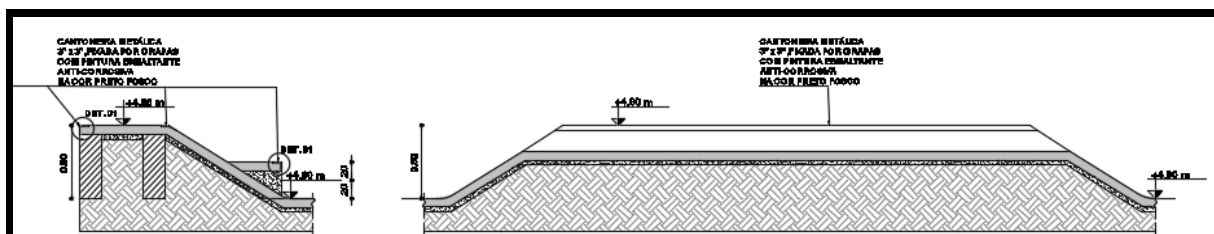


Figura 13: Exemplo de corte de obstáculo (rampa).

Fonte: Colmeia, 2019.

O interior da rampa será preenchido com aterro compactado até a altura de menos 15 cm da altura final, a partir da qual será feita superfície de 5 cm de espessura de concreto magro para assentamento de laje de concreto de 10 cm de espessura com Fck 20 MPA com tela eletrossoldada Q196.

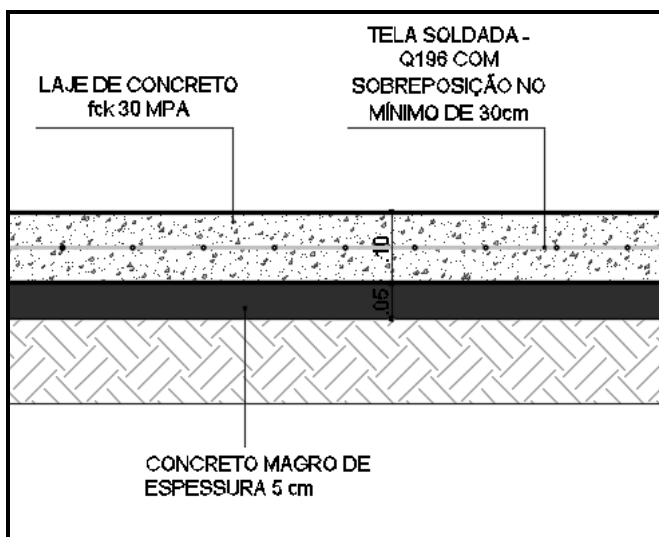


Figura 14: Detalhe da laje de concreto.

Fonte: Colmeia, 2019.

A superfície de concreto dos equipamentos (rampas) terá acabamento feito com desempeno e polimento manual.

A altura de cada obstáculo está definida em projeto, bem como seus respectivos detalhes construtivos.

Os corrimãos de manobra dos obstáculos são em tubo de aço galvanizado com diâmetro externo de 2"1/2 (63,5mm) e espessura de 3,65mm, pintura em esmalte, sobre fundo anticorrosivo, na cor preto fosco. Sua fixação é feita por hastes em aço galvanizado com diâmetro de 2"1/2 (63,5mm) e espessura de 3,65mm, pintura em esmalte, sobre fundo anticorrosivo, na cor preto fosco.

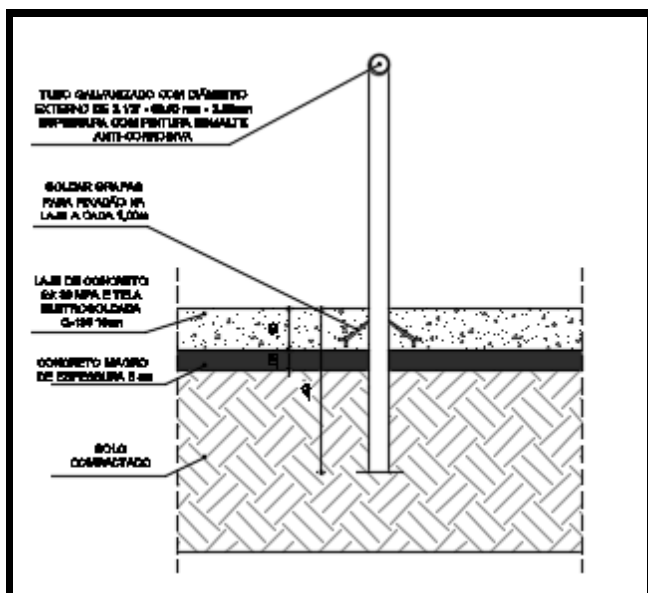


Figura 15: Detalhe da haste de fixação do corrimão.
Fonte: Colmeia, 2019.

O guarda-corpo do equipamento N° 5 é em tubo de aço galvanizado com diâmetro externo de 2"1/2 (63,5mm) e espessura de 3,65mm, pintura em esmalte, sobre fundo anticorrosivo, na cor preto fosco. Sua fixação é feita por hastes em aço galvanizado com diâmetro de 2"1/2 (63,5mm) e espessura de 3,65mm, pintura em esmalte, sobre fundo anticorrosivo, na cor preto fosco, com 40 cm enterrados na base do equipamento.

As bordas dos obstáculos, que forem destinadas às manobras, terão a proteção de cantoneiras em aço galvanizado de 3"x3", fixadas por grapas, pintura em esmalte, sobre fundo anticorrosivo, na cor preto fosco.

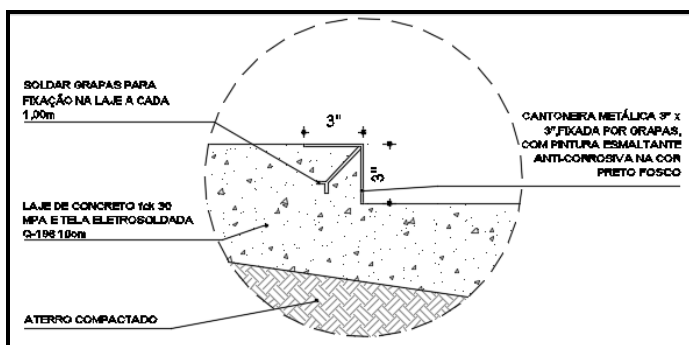


Figura 15: Detalhe cantoneira metálica.
Fonte: Colmeia, 2019.

A borda do obstáculo N^o 5, possui um tubo engastado em toda a sua extensão para permitir as manobras.

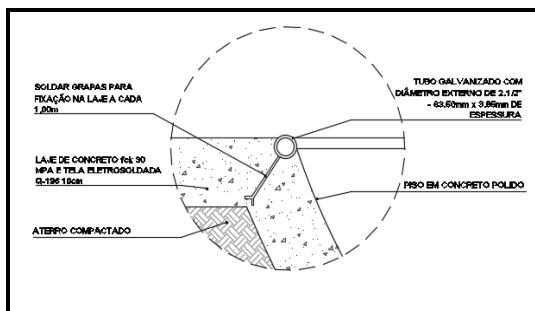


Figura 16: Detalhe tubo metálico.

Fonte: Colmeia, 2019.